ÉCORCE

Notre monde a été envahi et détruit par la forêt.
Tu survis dans ce bourbier, amnésique, au milieu des bêtes et des monstres.

FEUILLE DE PERSONNAGE

Nom :

Description :

Espèce: Corax

Penchant : Sauvagerie

Malédiction : Tuerie

Force : peut manger presque n'importe quoi

Handicap : cul-de-jatte

État :

0 Aux abois

- possibilité d'avoir un flachebacque ou un réflexe de vétéran (coûte 1 PV)

0 Au supplice

- possibilité de repasser aux abois en échange d'un pétage de câble

CARACTÉRISTIQUES (modificateur)

VIANDE : 8

OS : 10

NERFS: 9

CRÂNE : 9

TRIPES : 10

GUEULE : 9

Points de vie

Max : 6

Actuel :

TRAITS DISTINCTIFS

- Corax (peut générer un souvenir venu de la mémoire générationnelle, coûte 1 PV)
- Corax (peut se transformer à volonté en humain, corbeau ou humain à tête de corbeau. Sous forme corbeau, les vêtements tombent, et le moindre dommage encaissé amène à 0 PV)
- Sous forme corbeau, n'a pas de pattes

COMBAT

Armes : mains nues (1d3 dégâts) ; tourtes (jet de sauvegarde contre la mort)
Armure :

SOUVENIRS & SORTS EN MÉMOIRE

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

OBJETS & SERVANTS

1 Six tourtes toujours chaudes, gonflées et dorées, qui peuvent tuer de peur qui en mange
2 Objet hanté : une rose séchée
3 une gourde d'eau pure
4 Masque à gaz
5 Béquilles
6 Objet mémoriel : une lame du tarot de l'Oubli
7
8
9
10